

○ AI を利用した新技術

- ・ 1997 年 DeepBlue チェスの世界チャンピオンに勝った
- ・ 2015 年 ponanza 将棋プロに勝った  
過去の棋譜を学ぶ段階は過ぎた。将棋 AI 同士の対戦から新手を編み出している
- ・ 2016 年 AlphaGo 囲碁の世界チャンピオンに勝った
- ・ セルフドライビングカー
- ・ 自動翻訳機
- ・ 汎用人工知能
- ・ 東大の入試を解いて合格できる？
- ・ 文学賞が取れる小説が書ける？

○ 今後

- ・ ビックデータ
- ・ ディープラーニング
- ・ テキストデータ ツイッターに書き込まれた膨大なデータの分析
- ・ 紙おむつと缶ビールは同時に売れる
- ・ 視覚データの分析
- ・ パターン認識

○ シングュラリティ (技術的特異点) は近い

- ・ 2045 年
- ・ コンピュータが全人類の知能を超える日

- ① AI が人間の知能を超える
- ② AI が AI を生み出すことによって知能爆発が起きる
- ③ AI が人間に代わって世界の覇権を握る
- ④ AI と人間が融合しポストヒューマンになる  
(コンピュータにヒトの意識をアップロードすることが可能になる = 不老不死)

○ 「知性の大部分」を超えると「知性の全てを超える」とは違う

- ・ 自殺願望や破滅願望
- ・ そよ風は心地よいが強風は不快
- ・ 好きな曲・好きな絵

○ 働かなくていい (多くの労働が消滅した) 未来

- ・ 現在、日本では労働しているのは 5 割
- ・ ソフトバンクのロボット Pepper のレンタル料金は時間 1500 円
- ・ 国民一人一月 70,000 円が給付される未来。ベーシックインカム。

